

Steg för steg till Matte med Light bot

1. Ladda ner appen eller öppna programmet på datorn
2. Spela själv några gånger så att du förstår de baskommandon som används, de är inte svåra bara man testar!
3. Använd smartboard/projektor om du har i klassrummet och låt barnen hjälpas åt att lösa några banor på stor skärm.
4. Låt barnen prova de olika banorna och gärna hjälpa varandra.
5. Om du har möjlighet, lägg fram legobitar som barnen kan få använda till att bygga banorna i spelet som hjälp med problemlösning när de kör fast.
6. När barnen spelat ett tag, pausa och diskutera gemensamt på vilket sätt de lär sig matte genom att spela spelet. T.ex. att loopar är multiplikation.
7. Låt barnen göra en analog bana som i Lightbot fast i klassrummet med hjälp av t.ex. pappers-ark eller stolar.
8. Barnen får sedan turas om att vara robot, och de andra barnen får skriva Lightbot-kommandon för att hjälpa roboten klara banan.
9. Extra roligt blir det om det finns en lampa att tända i slutet av banan.
10. Utmaning: Se om ni sedan kan förenkla de kommandon som skrivits genom att göra loopar eller repetitioner av dem.